

Положение о проведении районной игры «Дебаты - 2019»

I. Общие положения

Районная игра «Дебаты» (далее – Дебаты) проводится управлением образования МО «Жигаловский район».

Конкурс направлен на формирование гражданской позиции и развитие социальной активности школьников посредством приобщения старшеклассников к обсуждению важнейших социальных, экономических, политических, экологических и других проблем современного общества.

Под термином «Дебаты» организаторы игры понимают чётко структурированный и специально организованный публичный обмен мыслями между несколькими сторонами по актуальной теме.

Формы и форматы организации районной игры «Дебаты» могут меняться ежегодно.

II. Цели и задачи

- внедрение в практику педагогов современных видов групповых дискуссий и техники их организации
- развитие критического мышления старшеклассников
- формирование умения отстаивать собственную точку зрения, вести дискуссию
- формирование навыков работы в группе

III. Участники

В Дебатах могут принимать участие обучающиеся 7-11 классов. Образовательное учреждение выставляет команду в составе не менее 4 человек.

IV. Сроки проведения

Конкурс проводится в срок с 21.01.2019 г. по 31.01.2019 г. Срок подачи заявки – до 21.01.2019 г. (Приложение).

V. Содержание

1. **Тема дебатов:** «Ученическое самоуправление – лучший путь воспитать личность в школе»

2. **Условия проведения дебатов:**

- Команды на основе собственных убеждений разбиваются на 2 группы («за» и «против»).
- Команды определяют участие тех или иных членов команды в каждом из трёх этапов игры.
- Тренер команды игроком не является.

3. **Задачи команд во время подготовки к игре:**

- ✓ собрать информацию по объявленной тематике дебатов, в т.ч. на основе анализа ситуации в своём образовательном учреждении (статистика, факты, комментарии, цитаты и др.);
- ✓ продумать позицию утверждения и отрицания по теме дебатов;

- ✓ построить кейсы (актуальность темы, определение основных понятий и критериев, аргументы - доказательства, объяснения, цитаты, факты).

VI. Этапы проведения Дебатов:

I этап - дискуссия в формате «Аквариум»

Команда в составе 4 человек обсуждает тему перед большой аудиторией. В центральном круге «аквариума» занимают места по одному представителю от каждой команды-участницы. За центральными игроками располагаются три члена их команды.

Принцип игры: первый игрок центрального круга «аквариума» – представитель одной из команд – начинает разговор по теме и горит в течение 1 минуты, по сигналу окончания минуты разговор продолжает следующий игрок центрального круга – представитель другой команды - и т.д. по всему центральному кругу «аквариума». Условия: каждый следующий игрок продолжает уже начатый другими игроками разговор, при переходе слова от одного игрока центрального круга к другому отказавшийся продолжать разговор покидает место в центральном круге «аквариума» и выбывает из игры. Его место занимает один из трёх игроков, находящихся во внешнем круге. Если ни один из трёх игроков не занял место вышедшего – игру покидает вся команда. В течение игры *уже сказавший своё слово* центральный игрок по решению команды может быть заменён на одного из трёх других из внешнего круга, в таком случае бывший центральный игрок становится игроком внешнего круга. Количество таких замен не регламентировано. Замена может произойти только в момент «получения слова». Задача команды не покинуть игру на первом этапе и сохранить как можно больше игроков.

Во второй этап игры проходят все невыбывшие команды в сохранённом по окончании первого этапа количестве игроков. Состав команды перед началом второго этапа можно изменить (не меняя количества прошедших во второй этап игроков).

Длительность: не более 40 минут.

II этап - ответы на вопросы аудитории (членов жюри, гостей игры, болельщиков)

Задача: команды должны ответить на наибольшее количество заданных аудиторией вопросов в рамках озвученного ведущим направления рассуждений по теме Дебатов. Время на обдумывание – 15 сек. Время на ответ – не более 1 минуты.

Команды – лидеры определяются членами жюри по следующим критериям: количество данных ответов, глубина содержания ответов.

Длительность: не более 20 минут.

В третий этап игры проходят *три лидирующие во втором этапе* команды в количестве трёх игроков в составе, определённом решением команды.

III этап - ток-шоу с участием команд-лидеров II этапа и команды педагогов

Задача команд: в составе общей команды учащихся вступить в дискуссию с командой взрослых людей. Победитель игры определяется членами жюри по следующим критериям: активность каждого члена команды, глубина и острота содержания *задаваемых* вопросов, логичное участие в дискуссии, смелость в суждениях.

Длительность: не более 20 минут.

VII. Судейство

Для оценки игры создаётся судейская команда, состав которой утверждается приказом управления образования.

VIII. Подведение итогов

Команде-победителю игры вручается диплом победителя; командам – участникам III этапа, не ставшим победителем, вручаются дипломы лауреатов; командам-участникам вручаются дипломы участника.

Приложение

Заявка на участие в районной игре «Дебаты - 2019»

(название общеобразовательного учреждения)

направляет для участия в районной игре «Дебаты - 2019» команду

(название команды)

Данные о тренере, подготовившем команду для участия в игре:

Фамилия, имя, отчество _____

Должность _____

Подпись директора

